



TAREFA 019 – Vai e Volta - Esportivo

A tarefa Vai e Volta faz parte do cronograma da Guarani desde seu início, porém nunca foi aplicada no setor Esportivas. Até hoje!

Equipes, a partir de agora atentem-se aos horários da tabela abaixo e de acordo com as instruções tentem gabaritar esta tarefa levando a maior pontuação possível para seu QG.

Instruções: (esta tarefa dispensa a presença de um líder)

Esta tarefa será dividida em CINCO etapas. Cada etapa é composta por uma tarefa esportiva de habilidades diferente, porém serão execuções ao estilo “trick shot”;

A partir do horário inicial cada tentativa será intercalada de 20 em 20 minutos, logo, o objetivo é concluir as cinco etapas o mais breve possível, dentro de um total de 15 oportunidades;

Todas etapas serão para UM(A) integrante realizar. Ele(a) deve portar o cartão **Esportista da Vez**. Para cada tentativa, o(a) integrante terá TRÊS chances para concluir. Caso consiga, no próximo horário a equipe irá para a etapa seguinte. Caso o(a) integrante falhe em suas três tentativas, este(a) não poderá repetir a etapa, e a equipe deverá enviar outro(a) participante no próximo horário;

O número de tentativas por etapa é ilimitado, ou seja, a equipe poderá gabaritar a tarefa em 5 tentativas caso acerte todas as tarefas em suas primeiras chances, ou, pode levar onze tentativas para finalizar a primeira tarefa, e acertar as próximas quatro na primeira tentativa cada;

Cada equipe terá UM cartão PULA, que poderá ser utilizado a qualquer momento para zerar a etapa que está e seguir para a próxima;

Cada equipe terá UM cartão REPETIR, e assim, poderá realizar mais uma vez suas três tentativas na etapa. Ele deverá ser apresentado imediatamente pelo(a) participante quando este tiver errado suas três chances e quiser tentar novamente;

Caso uma equipe vá avançando, as demais poderão ver sua execução, já que teremos um espaço previamente organizado para toda esta tarefa;

Executarão primeiro as etapas mais atrasadas, sempre após sorteio;

Quem terminar primeiro receberá uma bonificação, e em caso de empate, a bonificação será dividida igualmente;

1ª tentativa	18:25 e 18:30	6ª tentativa	20:05 e 20:10	11ª tentativa	21:45 e 21:50
2ª tentativa	18:45 e 18:50	7ª tentativa	20:25 e 20:30	12ª tentativa	22:05 e 22:10
3ª tentativa	19:05 e 19:10	8ª tentativa	20:45 e 20:50	13ª tentativa	22:25 e 22:30
4ª tentativa	19:25 e 19:30	9ª tentativa	21:05 e 21:10	14ª tentativa	22:45 e 22:50
5ª tentativa	19:45 e 19:50	10ª tentativa	21:25 e 21:30	15ª tentativa	23:05 e 23:10

Boa sorte equipes! **Ana Terra.**

Instruções: apresentem conforme solicitado;

Entrega: entre os intervalos descritos na tarefa;

Local: na Aldeia;

Pontuação: 100 pontos por etapa, mais 100 pontos para quem terminar primeiro;

Pontuação máxima: 600 pontos.