



Guarani Organizadora de Gincanas  
16ª Gincana Cultural Municipal de Nova Petrópolis  
22, 29 e 30 de março de 2025

**TAREFA 046 – Vai e Volta - Esportiva**

Equipes, a partir de agora atentem-se aos horários da tabela abaixo e de acordo com as instruções tentem gabaritar esta tarefa levando a maior pontuação possível para seu QG.

**Instruções: (esta tarefa dispensa a presença de um líder)**

Esta tarefa será dividida em SEIS etapas. Cada etapa é composta por uma tarefa esportiva de habilidades diferentes, porém serão execuções ao estilo "trick shot";

A partir do horário inicial cada tentativa será intercalada de 20 em 20 minutos, logo, o objetivo é concluir as seis etapas o mais breve possível, dentro de um total de 18 oportunidades;

Todas etapas serão para UM(A) integrante realizar. Ele(a) deve portar o cartão **Esportista da Vez**. Para cada tentativa, o(a) integrante terá CINCO chances para concluir. Caso consiga, no próximo horário a equipe irá para a etapa seguinte. Caso o(a) integrante falhe em suas cinco tentativas, este(a) não poderá repetir a etapa, e a equipe deverá enviar outro(a) participante no próximo horário;

O número de tentativas por etapa é ilimitado, ou seja, a equipe poderá gabaritar a tarefa em seis tentativas caso acerte todas as tarefas em suas primeiras chances, ou, pode levar treze tentativas para finalizar a primeira tarefa, e acertar as próximas cinco na primeira tentativa cada;

Cada equipe terá DOIS cartões PULA, que poderá ser utilizado a qualquer momento para zerar a etapa que está e seguir para a próxima, entregando sempre após algum fracasso;

Cada equipe terá TRÊS cartões REPETIR, e assim, poderá realizar mais uma vez suas cinco tentativas na etapa. Ele deverá ser apresentado imediatamente pelo(a) participante quando este tiver errado suas cinco chances e quiser tentar novamente;

Caso uma equipe vá avançando, as demais poderão ver sua execução, já que teremos um espaço previamente organizado para toda esta tarefa;

Executarão primeiro as etapas mais atrasadas, sempre após sorteio;

A sexta etapa é uma etapa BÔNUS, e quem chegar nela primeiro a disputará sozinha, desde que não tenha utilizado os cartões PULA;

<b>1ª tentativa</b>	18:15 e 18:20
<b>2ª tentativa</b>	18:40 e 18:45
<b>3ª tentativa</b>	19:05 e 19:10
<b>4ª tentativa</b>	19:25 e 19:30
<b>5ª tentativa</b>	19:50 e 19:55
<b>6ª tentativa</b>	20:15 e 20:20

<b>7ª tentativa</b>	20:40 e 20:45
<b>8ª tentativa</b>	21:05 e 21:10
<b>9ª tentativa</b>	21:30 e 21:35
<b>10ª tentativa</b>	21:55 e 22:00
<b>11ª tentativa</b>	22:20 e 22:25
<b>12ª tentativa</b>	22:45 e 22:50

<b>13 tentativa</b>	23:10 e 23:15
<b>14ª tentativa</b>	23:35 e 23:40
<b>15ª tentativa</b>	00:00 e 00:05
<b>16ª tentativa</b>	00:25 e 00:30
<b>17ª tentativa</b>	00:50 e 00:55
<b>18ª tentativa</b>	01:15 e 01:20

Boa sorte equipes! **Ana Terra.**

**Instruções:** apresentem conforme solicitado;

**Entrega:** entre os intervalos descritos na tarefa;

**Local:** na Aldeia;

**Pontuação:** 100 pontos por etapa, mais 100 pontos para quem cumprir a etapa bônus;

**Pontuação máxima:** 600 pontos.